**АРХАНГЕЛЬСКИЙ КОЛЛЕДЖ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ**

**ИМ. Б.Л. РОЗИНГА (ФИЛИАЛ) СПбГУТ**

**(АКТ (ф) СПбГУТ)**

**Отчеты по лабораторным работам**

**ОАиП.**

**Разработка приложений.**

| Студент | ИСПП-45 | | Максимов | 19.12.24 | *Максимов М.Н.* |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | (Группа) | | (Подпись) | (Дата) | (И.О. Фамилия) |
| Преподаватель | | |  |  | *Садовский Р. В. Абрамова П.А.* |
|  | |  | (Подпись) | (Дата) | (И.О. Фамилия) |

Архангельск 2024

**Цель работы:**

Научиться разрабатывать приложения на C#.

**Ответы на контрольные вопросы.**

1. Разработка приложений обычно включает в себя несколько ключевых этапов:

Анализ требований;

Проектирование;

Разработка;

Тестирование;

Развертывание;

Поддержка и обслуживание;

Документация.

2. В C# для обработки исключений используются следующие операторы: try, catch, finally.

3. Элементы управления могут варьироваться в зависимости от типа приложения. Вот некоторые распространенные элементы управления:

Кнопки (Button);

Текстовые поля (TextBox);

Метки (Label);

Списки (ListBox, ComboBox);

Флажки (CheckBox);

Переключатели (RadioButton);

Ползунки (Slider);

Панели (Panel, GroupBox).

4. Тестирование приложений выполняется для достижения следующих целей:

Выявление ошибок;

Проверка функциональности;

Улучшение качества;

Обеспечение безопасности;

Проверка производительности;

Удовлетворение пользователей.

**Вывод:**

Я научился разрабатывать приложения на C#.